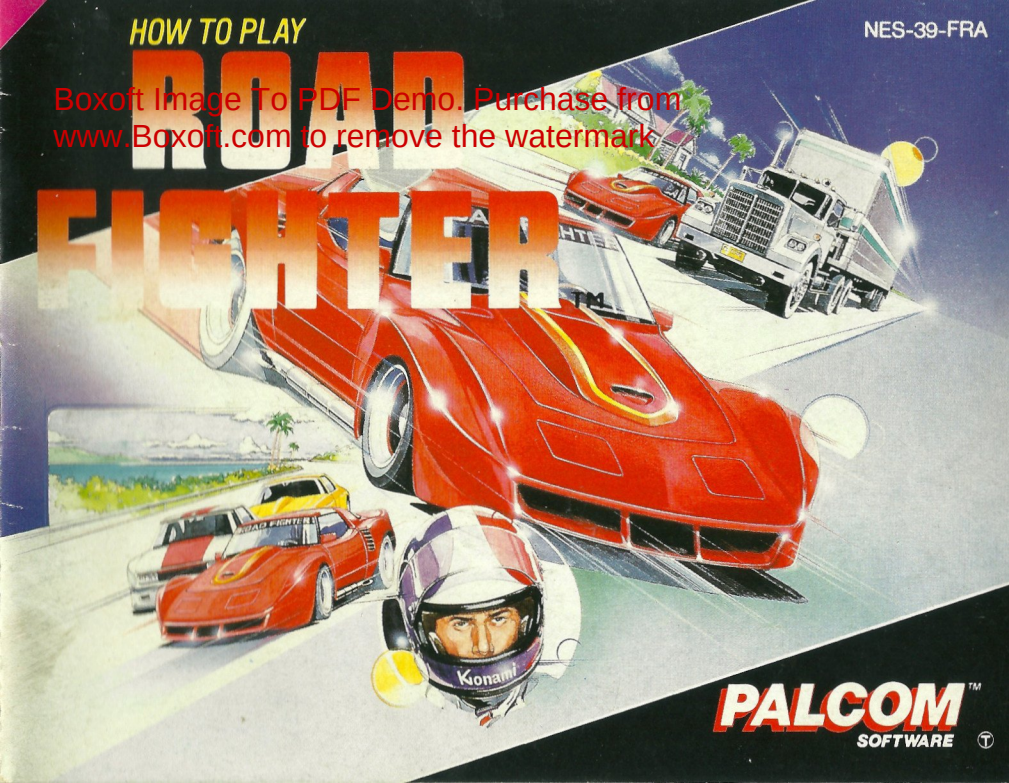
HOW TO PLAY

NES-39-FRA

ROAD FIGHTER

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark



PALCOM™
SOFTWARE

PALCOM™ SOFTWARE

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

Gentlemen, start your engines!

The race of your life is about to begin. Race at ultra-high speeds in the 400 kph range as you outrace enemy cars. Speed clear out of town, over a long bridge, and along a coastal highway. Watch the hairpin curves on the mountain section. Evade the enemy cars blocking your way to the finish line.

Table of contents

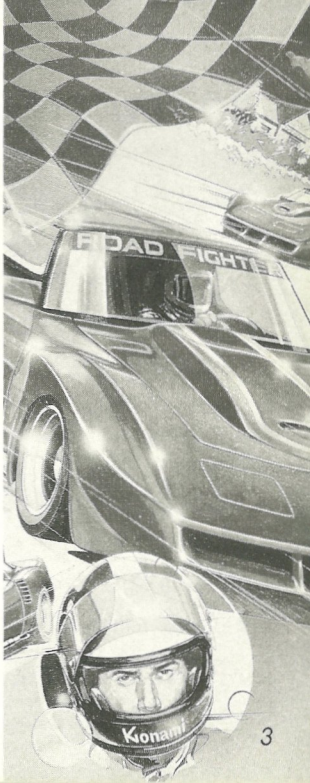
How to Play 4

Operating Instructions 6

Screen Breakdown 7

Course Introduction 8

Character Introduction 9



How to play

Selection of Game Level

At the title screen, press the START button. The game level selection screen will then appear.

LEVEL 1·····for beginnes

LEVEL 2·····for experts

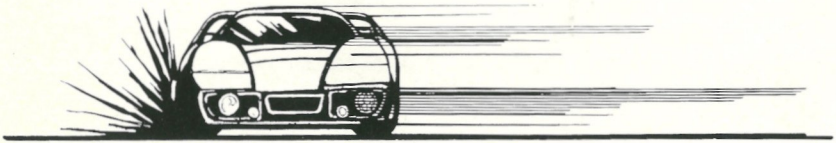
Choose "LEVEL 1" or "LEVEL 2" using the SELECT button, and press the START button to begin play.

Game Play

- By using the + left/right keys, the player turns the steering wheel to avoid enemy cars and obstacles, and head for the goal.
- There are a total of 4 courses. When the check-in point (goal) is reached in a course, the player advances to the next course.
- LOW gear should be used at the start, and when a speed of 222 kph is reached, the player should shift into HI gear. In LOW gear the maximum speed is 222 kph.

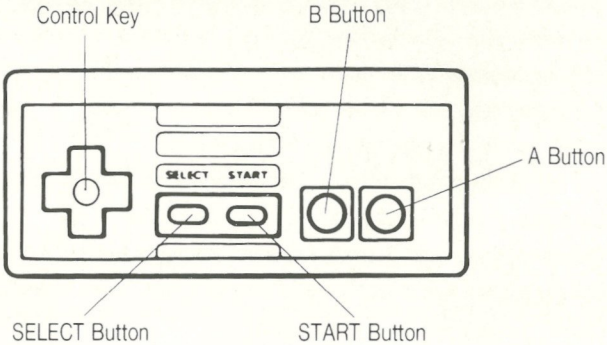
- IF you collide with an enemy car or hit an oil slick on the track, your car will go into a spin. As soon as this occurs, you must cut the handle in the opposite direction to compensate. (When your car is skidding to the left, turn to the right and vice versa.)
- If the player's car crashes into the guardrail, it will explode, and the player is out. You can continue to play even after you are out, but if you cannot reach the check-in point or the finish line before your fuel runs out, the game is over.

  You lose fuel during the race if you incur damage, and almost all if it you become out, but your fuel supply is replenished if you pick up a bonus car.
- For every enemy car you evade, you get 50 points. When you reach the check-in point or the finish line, leftover fuel is added up as special points. Every bonus car is worth 1000 points, and your fuel supply is replenished.
- HI-SCORE does not get erased even by pressing the reset button.



Operating Instruction

Names of Controller Parts and their Functions



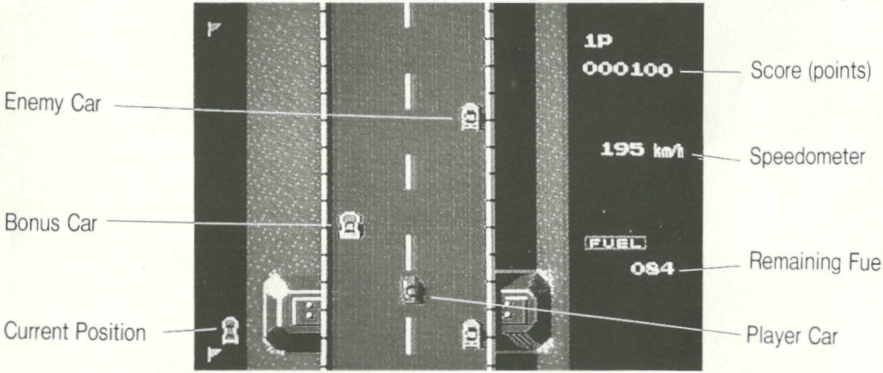
Control Key: Operation of steering wheel. The wheel turns left or right in the direction of key pressed. Up/down keys not in use.

A and B Buttons: Used to change gears. A for HI gear and B FOR LOW gear. Hold down to accelerate, let go to decelerate.

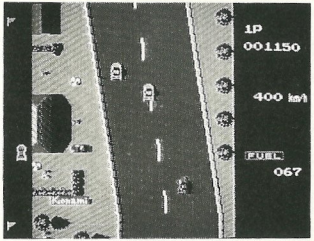
START Button: Press to begin game. During play, press to pause game. Press again to resume.

SELECT Button: Use to select game level.

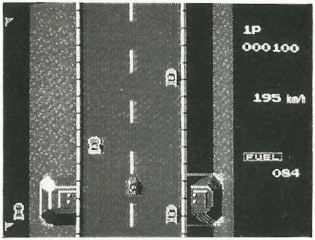
Screen Breakdown



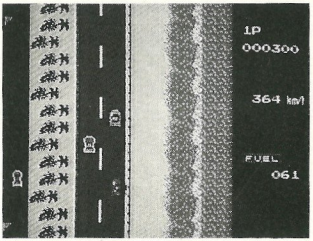
Course Introduction



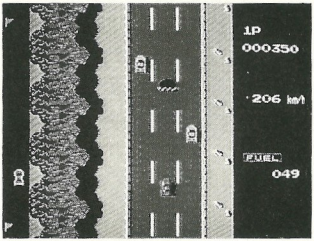
Course 1 (Starting line)
Residential Area



Course 2
Bridge

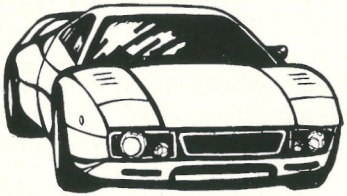


Course 3
Coastline Highway

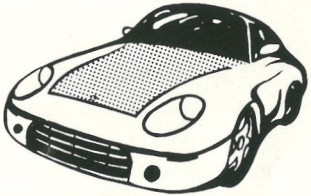


Course 4 (Finish line)
Mountain Road

Character Introduction

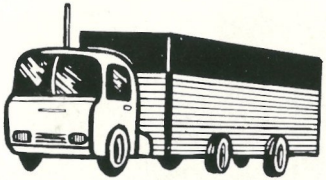


Player Car
You drive this car as you race toward victory!



Bonus Car
Get this to replenish your fuel supply.

Enemy Car
Your rival. You must read its moves and evade it.



Large Tractor-trailer
Watch out for this road obstacle!

Treat Your Palcom Game Carefully

- This Palcom Game Pak is a precision-crafted device with complex electronic circuitry. Avoid subjecting it to undue shock or extremes of temperature. Never attempt to open or dismantle the Game Pak.
- Do not touch the terminal leads or allow them to come into contact with water or the game circuitry will be damaged.
- Always make sure your NES Control Deck is SWITCHED OFF when inserting the Game Pak or removing it from the NES Control Deck.
- Never insert your fingers or any metal objects into the terminal portion of the expansion connector. This can result in malfunction or damage.

Messieurs, lancez vos moteurs !
Palcom vous convie, avec "Road Fighter", à une course poursuite endiablée... La plus grande compétition du siècle est sur le point de commencer. Foncez à toute allure et faites des pointes à 400 km/h pour dépasser les voitures concurrentes. Accélérez en dehors des villes, sur le grand pont et le long de la corniche. Attention aux virages en épingle à cheveux sur la partie montagneuse. Et n'oubliez pas d'éviter les voitures concurrentes qui bloquent votre route vers la ligne d'arrivée.

Table des matières

Comment jouer *12*

Instructions *14*

L'écran *15*

Introduction à la course *16*

Les voitures *17*

Comment jouer

Sélection du niveau de difficulté

Appuyez sur le Bouton START lorsque l'écran Titre est affiché pour faire apparaître l'écran de Sélection du niveau de difficulté.

LEVEL 1 (NIVEAU 1) .....pour les pilotes débutants

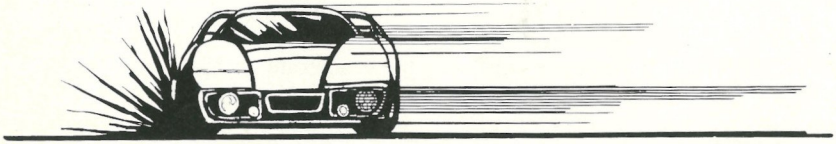
LEVEL 2 (NIVEAU 2) .....pour les pilotes chevronnés

Choisissez "LEVEL 1" ou "LEVEL 2" en vous servant du Bouton SELECT et appuyez sur le Bouton START pour commencer à jouer.

L'action

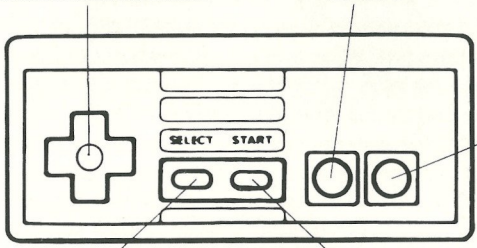
• Le joueur tourne le volant, en utilisant les touches gauche/droite de la manette multidirectionnelle, pour éviter les voitures adverses et les obstacles et ainsi se diriger vers son but.
• Il existe 4 courses. Lorsque la ligne d'arrivée (but) est atteinte, le joueur passe à la course suivante.
• Au départ, vous devez utiliser les vitessses inférieures (LOW). Lorsque la vitesse de 222 km/h est atteinte, vous pouvez passer en cinquième (HI). En vitesse inférieure (LOW), vous ne pouvez pas aller à plus de 222 km/h.

• Si vous entrez en collision avec une voiture adverse ou passez sur une nappe d'huile sur la piste, votre voiture va se mettre à déraper. Tournez alors aussitôt le volant dans le sens opposé pour corriger votre direction. (Lorsque votre voiture glisse sur la gauche, tournez à droite et vice versa).
• Si l'une des voitures percute la barrière de sécurité, elle explose et le joueur qui la conduisait est hors jeu. Vous pouvez cependant continuer à jouer tout en étant hors jeu, à moins que vous ne tombiez en panne d'essence...
Vous perdez une certaine quantité de carburant à chaque accident. Vous perdez presque toute votre réserve si vous êtes mis hors jeu. Si vous vous emparez d'une voiture bonus, vous pouvez faire le plein de carburant.
• Vous gagnez 50 points pour chaque voiture adverse que vous évitez. Vous gagnez aussi des points de bonus si vous atteignez la ligne d'arrivée en ayant encore du carburant. Chaque voiture de bonus vaut 1000 points et... un plein !
• Les meilleurs scores (HI-SCORE) ne s'effacent pas, même si vous éteignez votre NES.



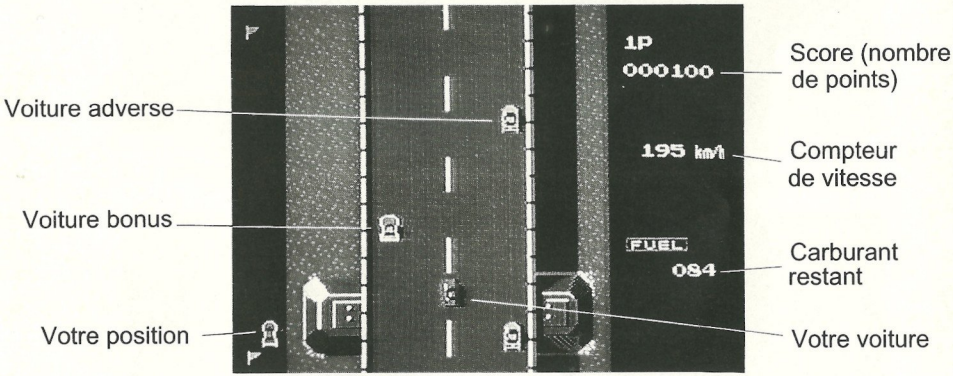
Instructions

Nom et Fonctions des commandes

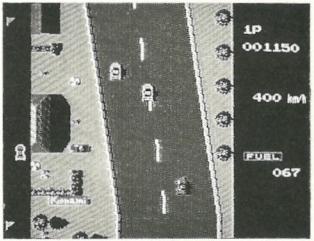


Manette multidirectionnelle :	Elle permet de changer de direction. Le volant tourne à gauche ou à droite suivant la touche utilisée. Les touches Haut/Bas ne sont pas utilisées.
Boutons A et B :	Ils permettent de changer les vitesses. Utilisez A pour les vitesses supérieures (HI) et B pour les vitesses inférieures (LOW). Maintenez enfoncé pour accélérer, relâchez pour décélérer.
Bouton START :	Appuyez sur ce bouton pour commencer la partie ou pour interrompre la partie en cours. Appuyez de nouveau pour la reprendre.
Bouton SELECT :	Il permet de sélectionner le niveau de difficulté de la partie.

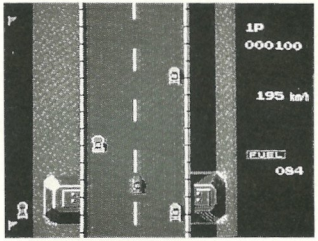
L'écran


1P
000100
195 km/h
FUEL
084
Voiture adverse
Voiture bonus
Votre position
Score (nombre de points)
Compteur de vitesse
Carburant restant
Votre voiture

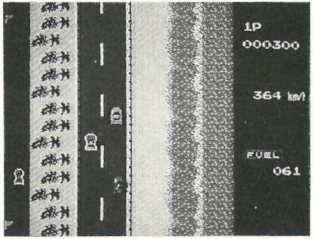
Introduction à la course



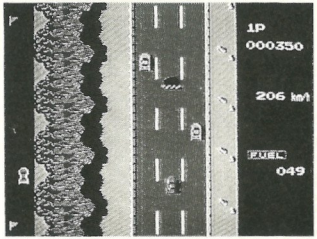
Course 1 (Ligne de départ)
Zone résidentielle (ville)



Course 2
Corniche

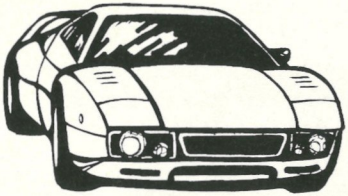


Course 3
Route nationale



Course 4 (Ligne d'arrivée)
Route de montagne

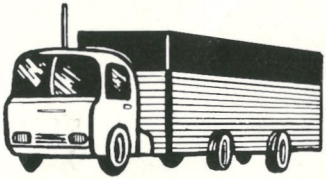
Les voitures



Votre voiture
Vous conduisez cette voiture qui vous emporte vers la victoire !

Voiture bonus
A saisir pour refaire le plein de carburant.

Voiture adverse
Votre rivale. Vous devez surveiller ses déplacements et l'éviter.



Camion-remorque
Faites bien attention à cet obstacle que vous risquez de rencontrer sur la route !

QUELQUES CONSEILS IMPORTANTS
Prenez soin de votre cassette PALCOM

- Cette cartouche de jeu PALCOM est un élément de haute précision ne la rangez pas dans des endroits où il fait très chaud ou très froid. Evitez de la cogner ou de la laisser tomber. Ne tentez jamais de la démonter.

- Evitez de toucher les connecteurs et ne les exposez pas à l'humidité sous peine d'endommager le jeu.

- Vérifiez que la console soit HORS TENSION avant d'insérer ou de retirer la cartouche.

- Ne mettez jamais vos doigts ou des objets métalliques dans le connecteur de la console. Cela pourrait provoquer un mauvais fonctionnement ou endommager l'appareil.

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI FRANCE garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, BANDAI FRANCE réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans factures ou après expiration de la durée de la garantie seront aux choix de BANDAI FRANCE, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cartouche ou sur les jeux NINTENDO, appelez: 16 (1) 34.40.33.33 .

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI B.V. («BANDAI») garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO GAME PAK («Cartouche») (à l'exception des accessoires de cartouches ou des accessoires de ROBOT) ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît durant cette période, BANDAI soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.
Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B.V.
Nintendo Service - Monteur
Trade Mart. B.P. 271
1020 Bruxelles
BELGIQUE

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI ou réparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez BANDAI/Nintendo Service au no. 02/478.92.08 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après acquisition.

Heren, start uw motoren!
De race van je leven staat op het punt te beginnen. Scheur met ultra-hoge snelheden van rond de 400 km per uur over de weg om de wagens van je tegenstanders te snel af te zijn. Rij meteen de stad uit, over een lange brug en langs een kustsnelweg. Pas op voor de haarspeldbochten in het bergtraject. En vermijd vijandelijke wagens die jou de weg naar de finish versperren.

Inhoud

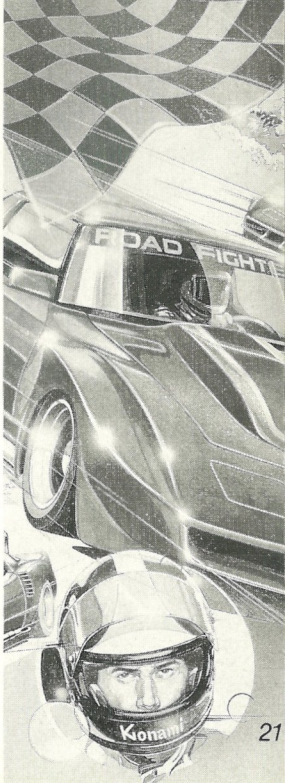
Hoe je het speelt 22

Bedieningsinstructies 24

Informatie op het scherm 25

Kennismaking met de route 26

Kennismaking met de wagens 27



Hoe je het speelt

Keuze van het spellevel

Druk als je het titelscherm ziet op de STARTKNOP, dan verschijnt het spellevel-scherm.

LEVEL 1 .....voor beginnelingen

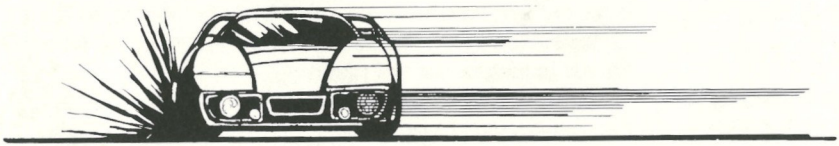
LEVEL 2 .....voor experts

Kies "LEVEL 1" of "LEVEL 2" met behulp van de SELECTKNOP en druk daarna op de STARTKNOP om te beginnen met spelen.

Het spel

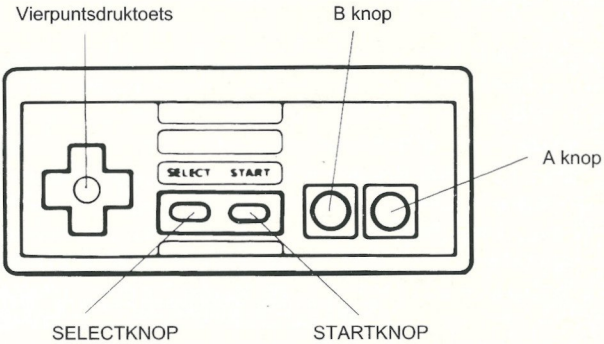
• Door links of rechts op de VIERPUNTSDRUKTOETS te drukken, draai je aan het stuur om vijandelijke wagens en hindernissen te ontwijken en zo snel mogelijk op je doel af te gaan.
• In totaal zijn er je vier routedelen. Als na een bepaald routedeel de finish wordt bereikt, ga je door naar het volgende.
• De LAGE ("LOW") versnelling moet bij de start worden gebruikt. Zodra je een snelheid van 222 km per uur bereikt, moet je overschakelen naar "HI". In de "LOW"-versnelling is je topsnelheid dus 222 km/u.

• Als je in botsing komt met een vijandelijke wagen of een olieplas op de weg raakt, gaat je wagen rondtollen. Zodra dat gebeurt, moet je de vierpuntsdruktoets in de tegenovergestelde richting indrukken om dit effect tegen te gaan. (Als je wagen naar links slipt, stuur je dus naar rechts en andersom).
• Als je wagen de vangrail raakt, explodeert hij en ben jij uitgeschakeld. Daarna kun je nog wel doorgaan, maar als het je niet lukt de ingangscontrole of de finish te bereiken voordat je brandstof op raakt, is het spel voorbij. Als je tijdens de race schade oploopt, verlies je brandstof. Je raakt bijna alles kwijt als je buiten de baan raakt. Maar je brandstofvoorraad wordt weer aangevuld als je een bonuswagen weet te bemachtigen.
• Elke wagen die je weet te ontwijken levert je 50 punten op. Als je de ingangscontrole of de finish bereikt, krijg je extra punten voor de brandstof die je nog over hebt. Elke bonuswagen is 1000 punten waard en je brandstofvoorraad wordt weer aangevuld.
• De “HI-SCORE” (hoogste score) wordt niet uitgewist, zelfs niet als je de NES uitzet.



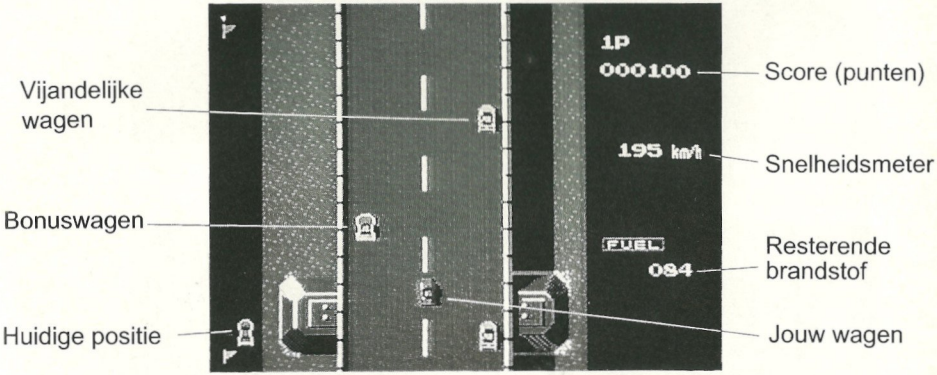
Bedieningsinstructies

Overzicht van de controllerknoppen en hun functies.

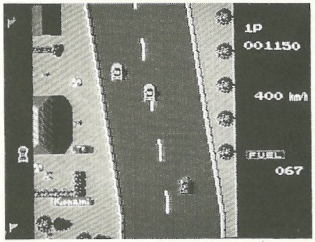


Vierpuntsdruktoets:	Hiermee bedien je het stuurwiel. Je gaat naar links of rechts als je op de betreffende kanten van deze knop drukt. De boven- en onderkant ervan worden niet gebruikt.
A en B knop:	Voor het schakelen - A voor de hoge versnelling en B voor de lage. Houd deze ingedrukt om te versnellen en laat ze los als je langzamer wilt rijden.
STARTKNOP:	Om het spel te starten en tijdens het spel te pauzeren.
SELECTKNOP:	Om het spellevel te kiezen.

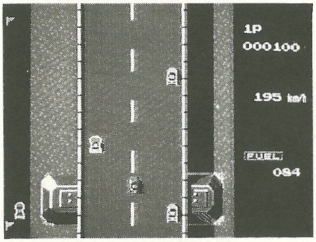
Informatie op het scherm



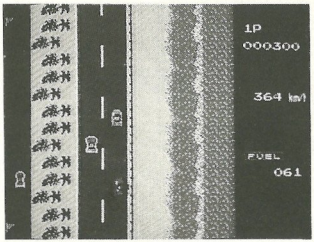
Kennismaking met de route



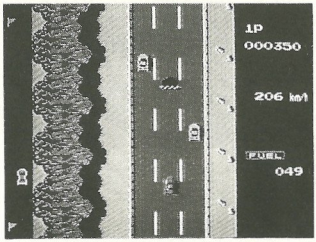
Routedeel 1 (Startlijn)
Woonwijk



Routedeel 2
Brug

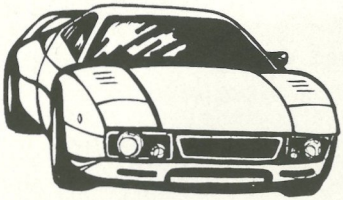


Routedeel 3
Snelweg langs de kust

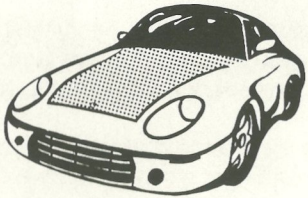


Routedeel 4 (Finish)
Bergweg

Kennismaking met de wagens

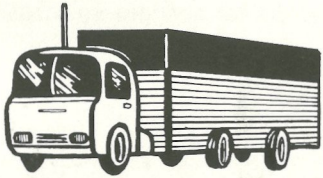


Jouw wagen
Jij rijdt deze wagen op naar de zege.



Bonuswagen
Probeer er een te bemachtigen om je brandstofvoorraad weer aan te vullen.

Vijandelijke wagen
Je rivaal. Je moet goed op zijn bewegingen letten en die ontwijken.



Grote vrachtwagen met aanhanger
Kijk uit voor deze hindernis op de weg!

Waarschuwing

• Deze Palcom cassette is een uiterst gevoelig precisieprodukt. Bescherm hem daarom tegen te hoge of te lage lage temperaturen. Voorkom harde schokken of stoten en probeer nooit hem uit elkaar te halen.

• Raak de electrische contacten niet aan en voorkom dat deze nat worden, anders ontstaan er storingen in de electronica.

• Let er op dat het Nintendo Entertainment System uit staat als je deze cassette er in doet of er uit haalt.

• Steek nooit je vingers of metalen voorwerpen in de opening van de contacten, want dat leidt tot storingen en schade.

90 DAGEN GARANTIE

Nintendo Entertainment System GAME PAKS

BANDAI B.V. («BANDAI») garandeert aan de eerste consument - koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Game Pak («Pak») (met uitzondering van Game Pak Accessoires en Robot onderdelen) gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal - of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert u het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur
Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
NEDERLAND
Tel. 03402-51353

BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur
Trade Mart B.P. 271
1020 Brussel
BELGIE
Tel. 02-478.92.08

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van BANDAI - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de BANDAI/Nintendo consumentendienst op tel. nummer 03402-51353 (Nederland), of 02/478.92.08 (Belgie).

Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

English

⚠ WARNING : DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV ⚠

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

Français

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

Nederlands

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie; is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

PALCOM™
SOFTWARE

Road fighter™ is a trademark of Konami Co.,Ltd.
© 1991 KONAMI

Printed in Japan
Imprimé au Japon